





		WC Benutzung 01 P	
Sirenenweg 05 P		Werte und Normen		Latein Via Plotter 12 P	
 LOS ZIEHEN SIE 15 PUNKTE EIN!		Mathematik Lotzensteg 14 P	Beim Schummeln erwischt, zahle 07 P	Chemie Klossengosse 14 P	Ereignis - Feld 
		 AUFENTHALTSRAUM  11 P		Physik Zum Buchenhain 13 P	Gemeinschafts-Feld 
				Biologie Chromobohnenberg 13 P	Informatik Kieler Blockring 13 P
				 ZU HERRN KLOSE GEHEN SIE	

SINN DES SPIELES

Das Ziel eines jeden Spielers ist es das Abitur zu erwerben.
 Beendet ist das Spiel automatisch, wenn einer der Spieler 100 Punkte erreicht hat, es kann natürlich auch früher beendet werden.
 Tritt der Fall ein, daß einer der Spieler keine Punkte mehr hat, dann muß er ausscheiden, er fliegt von der Schule.

SPIELREGELN
 siehe Monopoly

SONDERREGELN

1. Wählt einen Spielführer, der nach gegebenem Muster den Punktestand notiert. Es ist ratsam für jeden Spieler eine Liste anzufertigen.
2. Jeder Spieler hat 50 Punkte Startkapital.
3. Beträge, die von den Spielern zu zahlen sind oder erworben werden, verrechnet der Spielführer jeweils mit dem Gesamtpunktestand.
4. Der Kaufpreis der Straßen ist unmittelbar auf den Straßenfeldern abzulesen.
5. Die Miete beträgt die Hälfte des Kaufpreises.
6. Jeder Spieler notiert sich am besten selbst welche Straßen er erworben hat.
7. Milchrente, Schummelabgaben und sonstige Strafen kommen

- men in die Mitte, d.h. sie werden gesondert notiert.
 Wer die Raucher-Frei-Zone betritt bekommt diese Punkte.
 8. Wer durch widrige Umstände zu Herrn Klose diktiert wird, muß 2 Runden aussetzen.
 9. Bei Beendigung des Spieles wird der Gesamtpunktestand mit 9 multipliziert und die Zahlen werden gegebenenfalls aufgerundet. Anhand der nebenstehenden Punktetabelle könnt ihr nun feststellen wie euer Abitur ausgefallen ist.

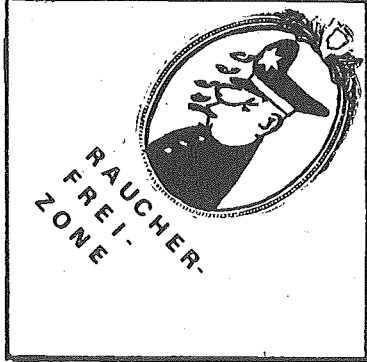
Name: Lischen Müller

Gesamtpunktestand	Gekaufte Straßen
50 (Startkapital)	Kornkartkuhle
-05 P	⋮
45	
⋮	

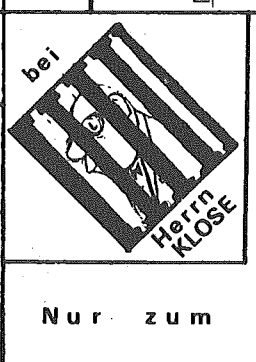
Punkte	Durchschnittsnote	Punkte	Durchschnittsnote
300	4,0	571-589	2,4
301-318	3,9	589-608	2,3
319-338	3,8	607-624	2,2
337-354	3,7	625-642	2,1
355-372	3,6	643-660	2,0
373-390	3,5	661-678	1,9
391-408	3,4	679-696	1,8
409-428	3,3	697-714	1,7
427-444	3,2	715-732	1,6
445-462	3,1	733-750	1,5
463-480	3,0	751-768	1,4
481-498	2,9	769-786	1,3
499-518	2,8	787-804	1,2
517-534	2,7	805-822	1,1
535-552	2,6	823-840	1,0
553-570	2,5		

12 P Street	Polnisch	11 P KÜCHE	10 P (G)Entenweg	10 P Rue de Magarète	Ereignis - Feld ?	10 P Ivan Iwittiwitt Ulitzza	Russisch
12 P Eddie - Lane	Englisch	11 P KÜCHE	10 P (G)Entenweg	10 P Rue de Magarète	Ereignis - Feld ?	10 P Ivan Iwittiwitt Ulitzza	Russisch

GEMEINSCHAFTS-FACH



Erdkunde	Geschichte	Gemeinschafts-Feld	Gem.-kunde	BÜCHEREI	Hauswerk	Textil	Kakao-Keller	Werken
Prof. Dr. naibirT- Allee 09 P	Am Käse - markt 09 P	!	Weißer Hohlweg 09 P	11 P	Plum - Pudding Placa 08 P	DanVoss - werke 08 P	Milchrente, zahle 02 P	Im Jordan - grund 08 P



Nur zum

Religion	Täuschungs - versuch mißglückt, zahle 07 P	SEKRETARIAT	Musik	Ereignis - Feld	Kunst	Sport
Kornkartku 05 P	11 P	Brammsallee 06 P	?	Rote Kapelle 06 P	Body Building Boulevard 06 P	

Kreide holen